

ПОЛОЖЕНИЕ о Межрегиональной олимпиаде по программированию

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок подготовки и проведения Межрегиональной олимпиады по программированию (далее – Олимпиада).

1.2. Олимпиада является одной из форм состязательных мероприятий в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Вологодский государственный университет» (ВоГУ), направленных на совершенствование учебной и научно-исследовательской деятельности обучающихся.

1.3. Участники подтверждают согласие на обработку своих персональных данных, а также согласие на фото-, видео съемку и со всеми условиями настоящего Положения фактом отправки заявки.

1.4. Взимание платы за участие в Олимпиаде не предусмотрено.

1.5. Информация об Олимпиаде размещается на официальных сайтах: <https://vogu35.ru>, <https://sno.vogu35.ru/>, <http://olympiads.vogu35.ru>.

2. Цели и задачи Олимпиады

2.1. Олимпиада проводится с целью стимулирования интереса обучающихся к занятиям программированием и математикой, а также для выявления и поддержки наиболее способных обучающихся.

3. Участники Олимпиады

3.1. К участию в Олимпиаде приглашаются студенты вузов (бакалавриат, специалитет, магистратура) и школьники 7-11 классов.

3.2. Возраст участника на момент проведения Олимпиады – до 25 лет.

3.3. От одного учебного заведения в Олимпиаде могут принимать участие не более 5 человек. Большое количество участников возможно по согласованию с оргкомитетом Олимпиады.

3.4. Олимпиада носит личный характер, то есть соревнуются индивидуальные участники, а не команды учебных заведений.

4. Организатор и рабочие органы Олимпиады

4.1. Организатором Олимпиады является институт математики, естественных и компьютерных наук Вологодского государственного университета.

4.1. Организационно-методическая работа по проведению Олимпиады возлагается на оргкомитет, утвержденный приказом ректора.

4.2. Оргкомитет Олимпиады решает общие вопросы:

- разрабатывает Положение об Олимпиаде;
- создает рабочие органы: жюри, апелляционную и мандатную комиссии;
- определяет конкретные сроки проведения Олимпиады, разрабатывает её программу и доводит информацию до участников мероприятия не позднее, чем за месяц до начала;
- утверждает Олимпиадные задания;
- организует регистрацию поступивших заявок на участие в Олимпиаде;
- организует проведение Олимпиады;
- организует и проводит награждение победителей;
- обобщает и анализирует ход и итоги Олимпиады, разрабатывает рекомендации по её совершенствованию.

4.3. Жюри Олимпиады:

- разрабатывает комплект заданий, тестов, проверяющих программ и эталонных решений;
- выполняет настройку автоматической проверяющей системы и контролирует её работу во время тура;
- проводит разбор задач с участниками мероприятия;
- определяет победителей и призёров;
- вносит предложения о поощрении победителей олимпиады.

В состав жюри входят преподаватели вуза-организатора. Также в состав жюри могут приглашаться представители учебных заведений – участников Олимпиады и специалисты в области программирования. Возглавляет жюри представитель вуза-организатора.

4.4. Апелляционная комиссия:

- рассматривает претензии участников Олимпиады после объявления результатов;
- при разборе апелляций комиссия имеет право как повысить оценку по апеллируемому вопросу (или оставить ее прежней), так и понизить ее в случае обнаружения ошибок, не замеченных при первоначальной проверке.

В состав апелляционной комиссии входят компетентные представители организатора.

Решение апелляционной комиссии является окончательным и учитывается жюри при окончательном распределении мест. Все решения жюри и апелляционной комиссии протоколируются и подписываются председателем оргкомитета.

4.5. Мандатная комиссия:

- осуществляет регистрацию участников Олимпиады;
- проверяет соответствие участников требованиям Положения;
- проверяет соответствие Положению условий и порядка проведения Олимпиады.

В состав мандатной комиссии входят преподаватели вуза-организатора.

5. Сроки и место проведения Олимпиады

5.1. Олимпиада проводится ежегодно в марте – апреле.

5.2. Олимпиада проводится на нескольких площадках. Основная площадка расположена по адресу: город Вологда, улица Сергея Орлова, 6, институт математики, естественных и компьютерных наук ВоГУ.

Для учебных заведений из других городов рекомендуемая форма участия – организация собственной площадки проведения Олимпиады.

6. Порядок проведения Олимпиады

6.1. Для участия в Олимпиаде необходимо оформить заявку по форме (Приложение 1) и отправить на электронный адрес **igand@mail.ru**. От одной организации представляется одна заявка. В заявке, в том числе, указывается, будет ли учебное заведение организовывать собственную площадку проведения Олимпиады (рекомендуется), либо участвовать с другой.

6.2. Организаторы площадки должны обеспечить следующие требования:

- площадка должна быть укомплектована компьютерной техникой из расчёта один компьютер на одного участника, компьютеры не должны существенно отличаться по производительности между собой;

- все компьютеры должны быть подключены к Интернет для доступа к автоматической проверяющей системе;

- на компьютерах должны быть установлены компиляторы и среды программирования для языков C++, C#, Java, Pascal, Python;

- на площадке должен быть отдельный компьютер с web-камерой, микрофоном и колонками для организации видеоконференцсвязи во время олимпиады;

- поскольку тур длится пять часов, рекомендуется организовать кофе-брейк для участников.

6.3. Регистрация участников Олимпиады проводится по адресу и в аудитории, которые указаны в программе Олимпиады для соответствующей площадки. При регистрации участнику необходимо предъявить документ, удостоверяющий личность.

6.4. Лица, сопровождающие участников Олимпиады, несут ответственность за их поведение, жизнь и безопасность в пути следования и в период проведения Олимпиады.

6.5. Олимпиада проходит в форме одного очного этапа общей продолжительностью 5 часов.

6.6. Накануне основного этапа проводится пробный тур. Во время пробного тура участникам следует проверить настройки своих рабочих мест, убедиться в корректной работе необходимого им программного обеспечения, познакомиться с использованием системы автоматического тестирования.

6.7. Для решения задач каждому участнику будет предоставлен компьютер с установленными компиляторами и средами программирования для языков C++, C#, Java, Pascal, Python.

6.8. Пакет заданий включает от 8 до 12 задач на разработку программ с заданными исходными данными и результатами. С задачами олимпиад прошлых лет можно познакомиться на сайте olympiads.vogu35.ru/interuni.

6.8. Условия задач будут предоставлены участникам в электронном виде на сайте проверяющей системы в момент начала Олимпиады.

6.9. Система автоматического тестирования проверяет решение на наборе тестов, неизвестных участникам, и либо засчитывает задачу как решенную, если решение выдало правильные ответы для всех тестов, либо отправляет участнику сообщение о номере теста, который решение не прошло, и причине отказа.

7. Подведение итогов Олимпиады

7.1. Итоги Олимпиады подводятся жюри на основании протокола (Приложение 2), который формируется автоматической проверяющей системой. Жюри контролирует правильность работы системы. В случае сбоя системы жюри устраняет его причины и повторно запускает автоматическую проверку решений пострадавших участников, а при невозможности это сделать выполняет проверку решений вручную.

7.2. Места участников определяются на основании следующих правил. Выигрывает участник, правильно решивший наибольшее число задач. В случае равенства числа решенных задач выигрывает участник с наименьшим суммарным временем решения задач. Временем решения задачи считается время, прошедшее с начала Олимпиады до момента получения жюри правильного решения. Отсылка жюри для проверки неверного решения добавляет 20 минут штрафного времени за каждую посылку. В суммарном времени учитывается штрафное время только для правильно решенных задач.

7.3. Победителем Олимпиады является участник, занявший первое место. Призёрами Олимпиады являются участники, занявшие 2 и 3 место, а также участники, решившие не менее установленного жюри количества задач. Победители и призёры определяются отдельно в каждой возрастной категории (школьники, студенты).

7.4. Итоги работы жюри протоколируются и подписываются председателем и членами жюри.

7.5. На основании протокола жюри Оргкомитет Олимпиады принимает решение об утверждении результатов.

8. Порядок награждения победителей Олимпиады

8.1. Победитель и призёры олимпиады награждаются дипломами и ценными подарками.

8.2. Церемония награждения победителей и призеров проводится в торжественной обстановке.

8.3. Дипломы и ценные подарки участникам на площадках, находящихся не в городе Вологде, отправляются почтой, транспортной компанией либо другим образом по согласованию с организаторами площадок.

9. Финансирование олимпиады

9.1. Финансирование олимпиады осуществляется за счет средств организаторов и спонсоров.

9.2. Смета расходов на проведение олимпиады разрабатывается её оргкомитетом.

9.3. В смете предусматриваются расходы на оплату работ, связанных с организационно-методическим и информационным обеспечением олимпиады, приобретением канцелярских принадлежностей и ценных подарков победителям и призерам в личном первенстве.

9.4. Оплата командировочных расходов (проезд, проживание, питание) участникам олимпиады и сопровождающим их лицам производится командирующей стороной.

Заявка
на участие в Межрегиональной олимпиаде по программированию

Город _____

Учебное заведение (полное название) _____

Выберите площадку проведения олимпиады:

- организация собственной площадки (*рекомендуется*)
- участие на основной площадке в Вологде на базе ВоГУ
- участие на другой площадке по согласованию с её организаторами (укажите, на какой):

Указать для каждого участника:

Фамилия _____

Имя _____

Отчество _____

Дата рождения _____

Е-mail, телефон _____

Факультет, специальность, курс, группа (для студентов) / класс (для школьников):

Контактное лицо от учебного заведения:

Фамилия _____

Имя _____

Отчество _____

Место работы и должность _____

Е-mail, телефон _____

**Протокол заседания жюри
Межрегиональной олимпиады по программированию**

« ___ » _____ 20__ г.

Председатель жюри - Фамилия, имя, отчество, должность, ученое звание
Секретарь - Фамилия, имя, отчество, группа

ПРИСУТСТВОВАЛИ: _____ чел.

ПОВЕСТКА ДНЯ:

1. Об итогах работы Межрегиональной олимпиады по программированию

1. Количество студентов, участвовавших, всего _____, в т.ч.:

№	Название организации	Количество участников			
		студентов бакалавриата	студентов специалитета	студентов магистратуры	учащихся школ
Итого					

2. Состав:

Председатель жюри – Фамилия, имя, отчество, должность, ученая степень

Член жюри – Фамилия, имя, отчество, должность, ученая степень

3. Определение призеров осуществлялось в соответствии с утвержденными критериями.

4. В соответствии с полученной оценкой места распределились согласно прилагаемому протоколу (прилагается).

ПОСТАНОВИЛИ: Излагаются формулировки постановления, включая прилагаемые пункты:

1. Утвердить информацию об итогах работы Межрегиональной олимпиады по программированию.
2. Рекомендовать для награждения дипломами студентов, занявших призовые места:
Ф.И.О. (полностью), группа/класс – 1-е место
Ф.И.О. (полностью), группа/класс – 2-е место
Ф.И.О. (полностью), группа/класс – 3-е место
...

Председатель жюри
Секретарь

(подпись)
(подпись)

И.О.Фамилия
И.О.Фамилия



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат 0e7f24adcbdd4a15e0c6cd3fe327abaa3f659db9
Владелец **Прятелев Вячеслав Викторович**
Действителен с 12.01.2024 по 06.04.2025